

Verarbeitungsvorschrift

Stand: 01.06.2005 / Seite 1 von 1

Percenta Holz & Stein Reiniger

Anwendungsbereiche: Stein, Sandstein, Beton, Dachziegel, Fliesen, Natursteine, Granit, Marmor, Holz, Teakholz usw.

Percenta Holz & Stein Reiniger - Konzentrat ist hochwirksam. Das innovative Mikrosplitting- Verfahren erlaubt die gründliche Reinigung ohne schädliche Tenside, Lösungsmittel, Enzyme und Bleichmittel.

Percenta Holz & Stein Reiniger entfernt Schmutzrückstände wie Öl, Fett, Rauch, Nikotin, Ruß, Tensid- u. Schmutzrückstände von Marmor, Terrazzo, Granite, Fliesen, Feinsteinzeug und ist ideal für den Großküchenbereich zur Entfettung sämtlicher Sicherheits- und Antirutschböden. Percenta Holz & Stein Reiniger kann für die manuelle sowie maschinelle Reinigung eingesetzt werden. Täglicher Gebrauch führt nicht zur Vergrauung der Oberfläche.

Mischanweisung:

Manuell:	Grundreinigung	1:5	bis	1:15
	Unterhaltsreinigung	1:15	bis	1:200
Maschinell:	Grundreinigung	1:20	bis	1:50
	Unterhaltsreinigung	1:50	bis	1:200

Einfach auf den Untergrund aufsprühen, kurz einwirken lassen und mit Wasser aufwischen.

Bei einer Verdünnung mit Wasser verlängert sich dementsprechend die Einwirkzeit!

Fläche nach der Reinigung gründlich mit klarem Wasser nachwischen bzw. nachspülen!

(Alle Flächen sollten vor Beginn der Reinigungsarbeiten auf ihre Reinigungstauglichkeit überprüft werden!)

Weitere Informationen:

Technisches Datenblatt

Inhaltsstoffdeklaration:

- 10% Phosphate (Lebensmittelqualität)

Kein Gefahrgut!

UBA-Nr.: 02090133

Mehrweggebinde

Gebinde nur mit Wasser spülen, keine Fremdstoffe einfüllen

Hinweis:

Die vorliegende Anwendungsempfehlung beruht auf umfangreichen Forschungsarbeiten, befreit den Anwender aber nicht davon, Produkt und Verfahren auf Eignung für seine speziellen Einsatzzwecke selbst zu prüfen. Insbesondere haften wir nicht für von uns nicht ausdrücklich in schriftlicher Form genannte Anwendungszwecke und Verwendungsarten. Die Angaben und Hinweise des Sicherheitsdatenblattes sind in jedem Fall zu beachten.